



UBISOFT®



TECHLAND®

- СОДЕРЖАНИЕ -



УПРАВЛЕНИЕ.....	4
ХВОХ LIVE.....	4
ПРЕДИСЛОВИЕ	5
ГЕРОИ	5
ИГРА.....	6
КАМПАНИЯ ДЛЯ СОВМЕСТНОГО ПРОХОЖДЕНИЯ.....	7
СОРЕВНОВАНИЕ ПО СЕТИ	8
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА.....	10
ГАРАНТИЯ.....	11



- УПРАВЛЕНИЕ -

ГЕЙМПАД XBOX 360



- XBOX LIVE -

Xbox LIVE® — это еще больше возможностей, игр и развлечений. Подробная информация представлена на сайте www.xbox.com/live.

СОЕДИНЕНИЕ

Чтобы использовать возможности Xbox LIVE, подключите вашу систему Xbox 360 к Интернету и зарегистрируйтесь в Xbox LIVE. Подробная информация о подключении и доступности сети Xbox LIVE в вашем регионе представлена на сайте www.xbox.com/live/countries.

РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ

Эти простые гибкие в использовании средства позволяют родителям и опекунам выбирать, к каким играм получат доступ дети на основании оценки содержимого. Родители могут ограничить доступ детей к материалам, предназначенным только для взрослых, а также определять, с кем дети могут общаться в сети Xbox LIVE, и регламентировать время игры. Дополнительную информацию можно получить на сайте www.xbox.com/familysettings.

- ПРЕДИСЛОВИЕ -

После того как боевики мексиканского наркокартеля взорвали здание полицейского управления США, федеральное правительство создало специальную группу для устранения проблемы. Кровавая «работа» по ликвидации картеля и выяснение деталей загадочного теракта - лишь начало опасного и полного неожиданных поворотов приключения, которое приведет вас с лос-анджелесских улиц в городишко Сьюдад Хуарез. Защитите свидетелей и уничтожьте картель любой ценой!

- ГЕРОИ -

БЕН МАККОЛ

Место работы: Полицейский департамент Лос-Анджелеса

Возраст: 57 лет

Предпочитаемое оружие: револьверы, пистолеты, тяжелое автоматическое оружие

Ветеран, 30 лет в полиции. Кавалер двух Медалей Почета. Бен Маккол жесткий, бескомпромиссный детектив, которому лучше не переходить дорогу. У него свои счеты с картелем Мендоса и он не упустит возможности отомстить. Цель Маккола - торжество закона... А благая цель, как известно, оправдывает любые средства для ее достижения.

КИМ ЭВАНС

Место работы: Федеральное бюро расследований

Возраст: 25 лет

Предпочитаемое оружие: снайперские и обычные винтовки

Ким Эванс не понаслышке известно, что такое насилие, - она выросла в гетто Южного Централ Лос-Анджелеса и пережила потерю двух старших братьев, которые погибли от рук членов уличных банд. Она приложила максимум усилий, чтобы вырваться из нищеты: сначала заработала на полноценное обучение в колледже, а затем получила желанное место работы, пройдя новую тренировочную программу ФБР. Она толковый и хладнокровный агент, ей по плечу любое дело. Виртуозно обращается с любимым оружием, не терпит фамильярности со стороны напарников. Ким ни перед чем не остановится, чтобы поставить глав картеля на колени.

ЭДДИ ГУЭРРА

Место работы: Департамент по контролю оборота наркотиков

Возраст: 37 лет

Предпочитаемое оружие: пистолеты-пулеметы, автоматы, дробовики

Проведя юность на улицах восточного Лос-Анджелеса и отдав долг родине в Ираке, Эдди Гуэрра стал одним из самых опытных агентов службы в стране. Любимец женщин, игрок, обладающий даром красноречия, Гуэрра любит рисковать - чего бы это ни касалось. Он не испытывает угрызений совести из-за очередного трупа плохого парня под ногами и следует единственному принципу: «Победителей не судят».



- ИГРА -

Вы можете выбрать режим совместного прохождения (Cooperative), чтобы пройти кампанию в одиночку или с друзьями (до 2-х человек), или режим соревнования в сети (Competitive Multiplayer), в котором могут принять участие до 12 игроков.

МЕНЮ

Главное меню

Продолжить (Continue) – загрузить последнюю сохраненную игру кампании.

Кампания (Campaign) – выберите одного из трех главных героев и играйте в одиночку или с друзьями (до 2-х человек) по сети.

Сетевой режим (Multiplayer) – играйте за копа или бандита в гангстерских войнах.

Настройки (Options) – измените игровые настройки.

Создатели (Credits)

Внутриигровой интерфейс

1. Всплывающий индикатор новой/обновленной задачи
2. Индикатор текущей задачи
3. Индикаторы напарников (этот значок также показывает направление взгляда)
4. Индикатор режима концентрации/шкала его готовности
5. Индикатор используемого оружия/счетчик боеприпасов
6. Значок предмета, который можно поднять



- КАМПАНИЯ ДЛЯ СОВМЕСТНОГО ПРОХОЖДЕНИЯ -

РЕЖИМ КОНЦЕНТРАЦИИ (CONCENTRATION MODE)

Убивая врагов, вы заполните шкалу, которая позволит активировать режим концентрации - в нем замедлится время, и вы без труда расправитесь с несколькими врагами.

ПРИКРЫТИЕ КОМАНДЫ (TEAM COVER)

Эта возможность позволит вам продвигаться вперед под огнем противника. Появившийся силуэт покажет, что можно добежать до обозначенной позиции и дожидаться дальнейших инструкций напарника.

ПОГОНИ

Садясь в машину, можно выбрать место водителя, в то время как партнеры займут передние и задние пассажирские сидения, чтобы иметь возможность стрелять по автомобилям противника.

СИСТЕМА ЛЕЧЕНИЯ

Если вы ранены, экран начнет краснеть, пока ваш персонаж не умрет. Чтобы восстановить здоровье, найдите укрытие и подождите, пока экран очистится. Если рана серьезная, один из напарников подбежит к вам, чтобы оказать помощь.

СЕКРЕТНЫЕ ЗАДАНИЯ

В некоторых миссиях каждому игроку будет даваться секретное поручение, которое нужно выполнить до конца уровня, не ставя в известность своих напарников. Если вам удастся проверить все в тайне, наградой станут очки опыта и новые возможности.



- СОРЕВНОВАНИЕ ПО СЕТИ - ВНУТРИИГРОВОЙ ИНТЕРФЕЙС



1. Всплывающий индикатор новой/обновленной задачи
2. Значок цели и расстояния до нее
3. Радар, показывающий друзей и замеченных врагов
4. Цепочка убийств/индикатор прикрытия партнера
5. Количество патронов
6. Время/очки/выполненные задания
7. Значок партнера

Играйте с друзьями в роли копа или преступника. Благодаря специфике персонажей и двум сторонам-участникам конфликта, вы сможете полностью погрузиться в историю. Игровой процесс и сюжетная линия, завязанная на выполнение различных заданий, позволят развить вашего персонажа и взаимодействовать с напарниками, а также дадут возможность выбора - бороться с преступностью или построить свою империю зла (в режиме реалистичной карьеры).

У каждого игрока есть назначенный партнер. Система выбирает лучшего из возможных (друга, постоянного участника вашей команды, игрока такого же уровня и т. д.).

Партнеры возрождаются недалеко друг от друга, знают свои сильные стороны и автоматически обмениваются информацией о замеченных противниках - то есть враги, которых видит ваш напарник, также отмечаются на вашем радаре, так что вы можете ударить с фланга или тыла.

Также, партнерская система дает доступ к некоторым бонусам (например, вызов вертолета поддержки после нескольких убийств).

